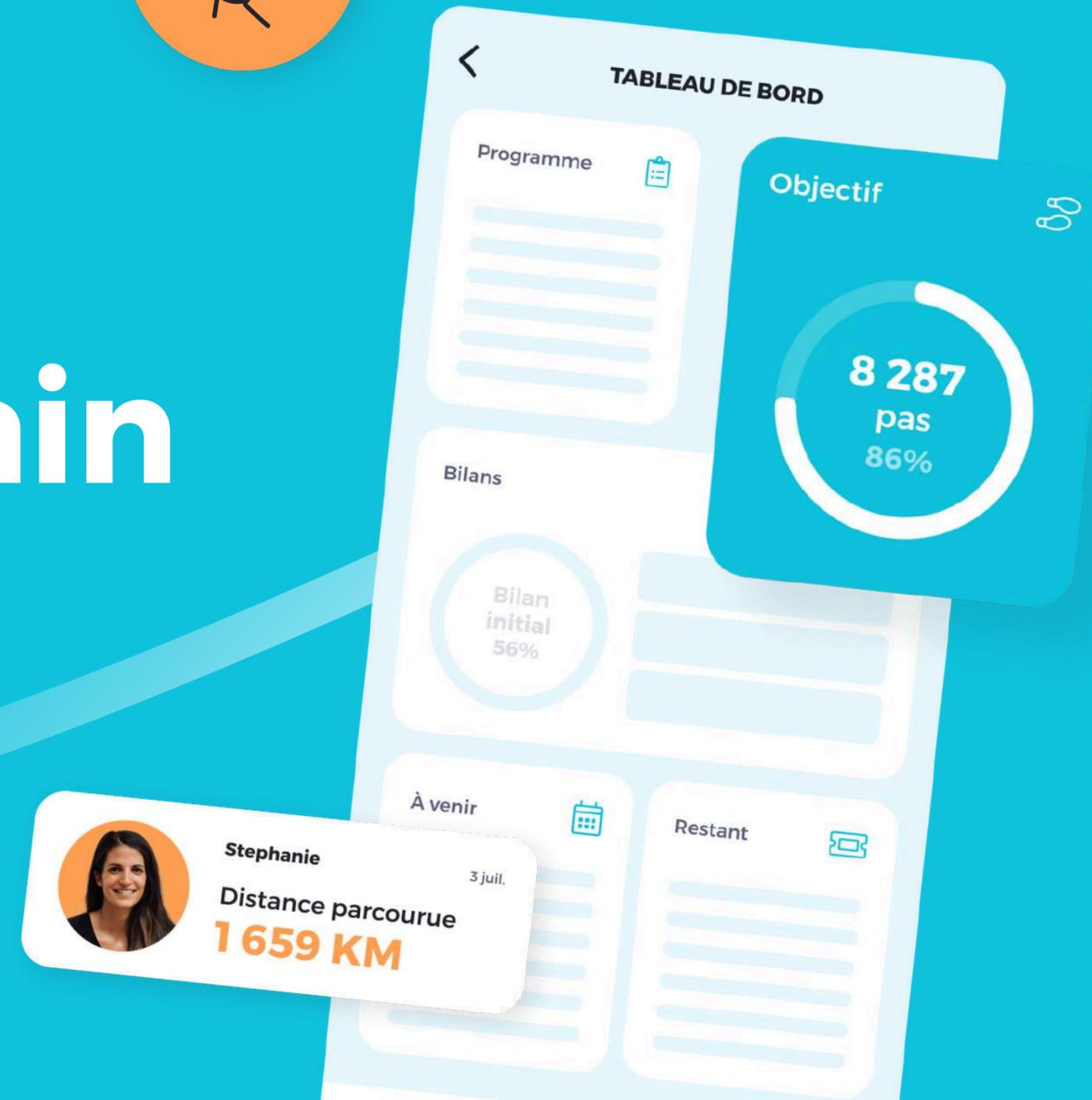


Mon Défi Rose
du 7 au 31 octobre 2024



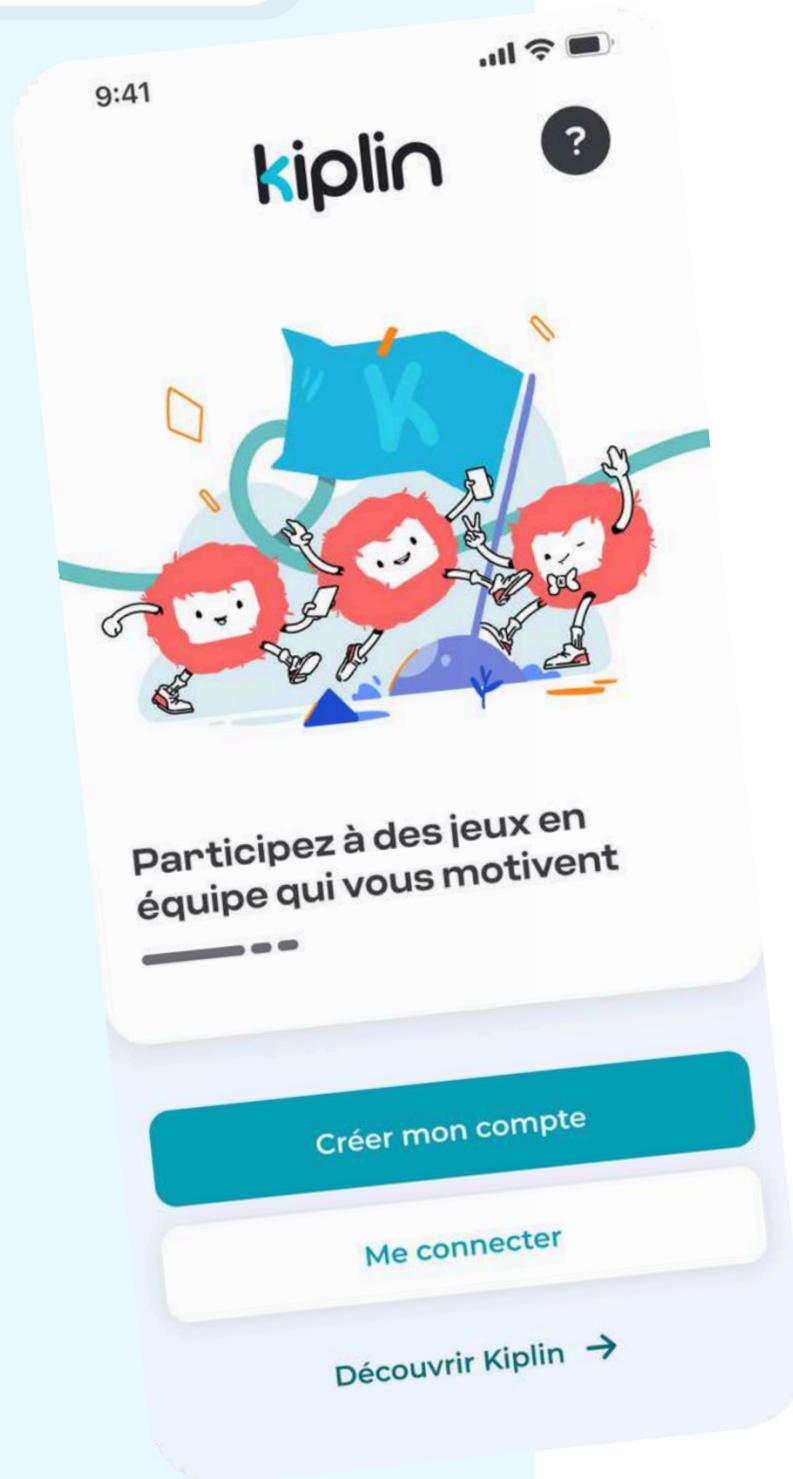
Kit de prise en main





Kiplin est compatible à partir de :

- la version 15 sur iOS
- la version 7 sur Android



CONNEXION

Comment ça marche ?

J'ai déjà un compte Kiplin ?

- Je me connecte à mon compte Kiplin avec mes identifiants
- Je m'inscris au jeu dans la page d'accueil avec le code XXXXXXXX
- Je me mets en équipe

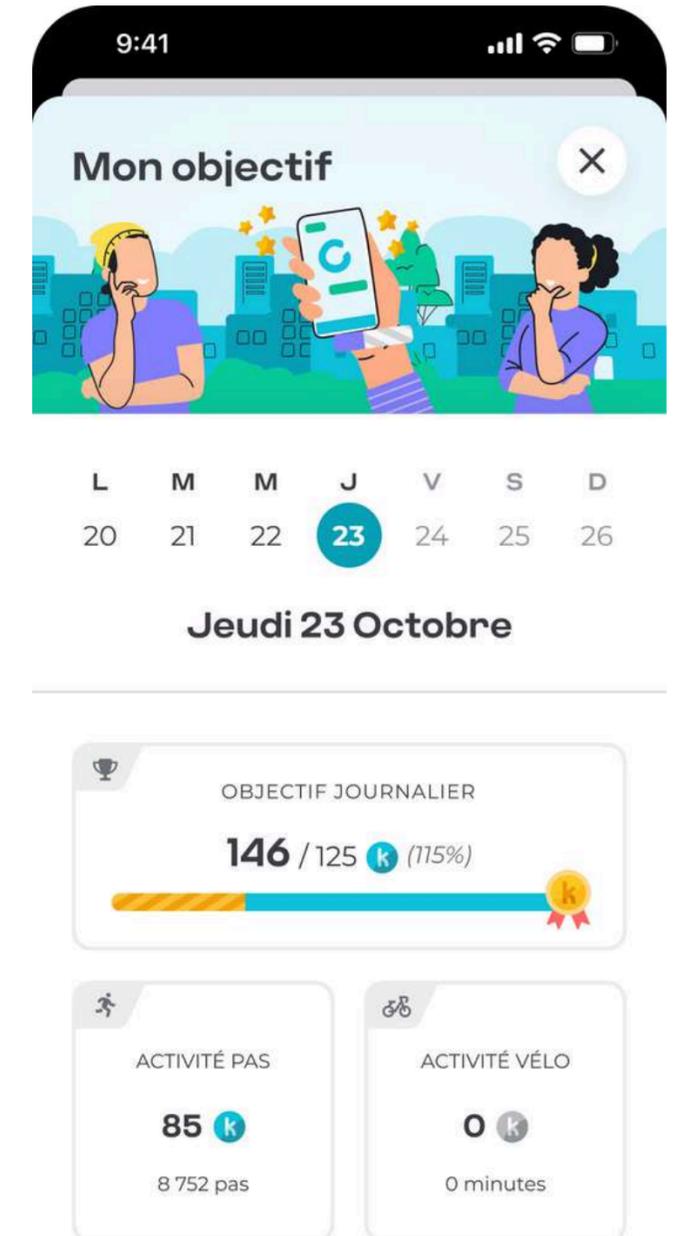
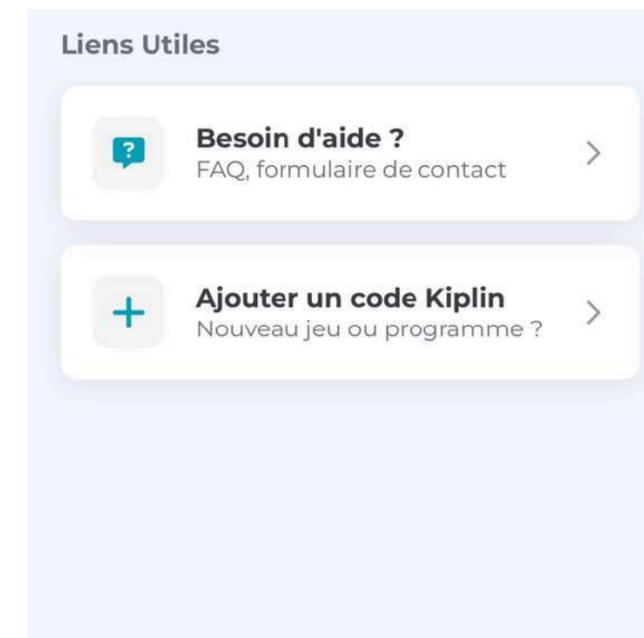
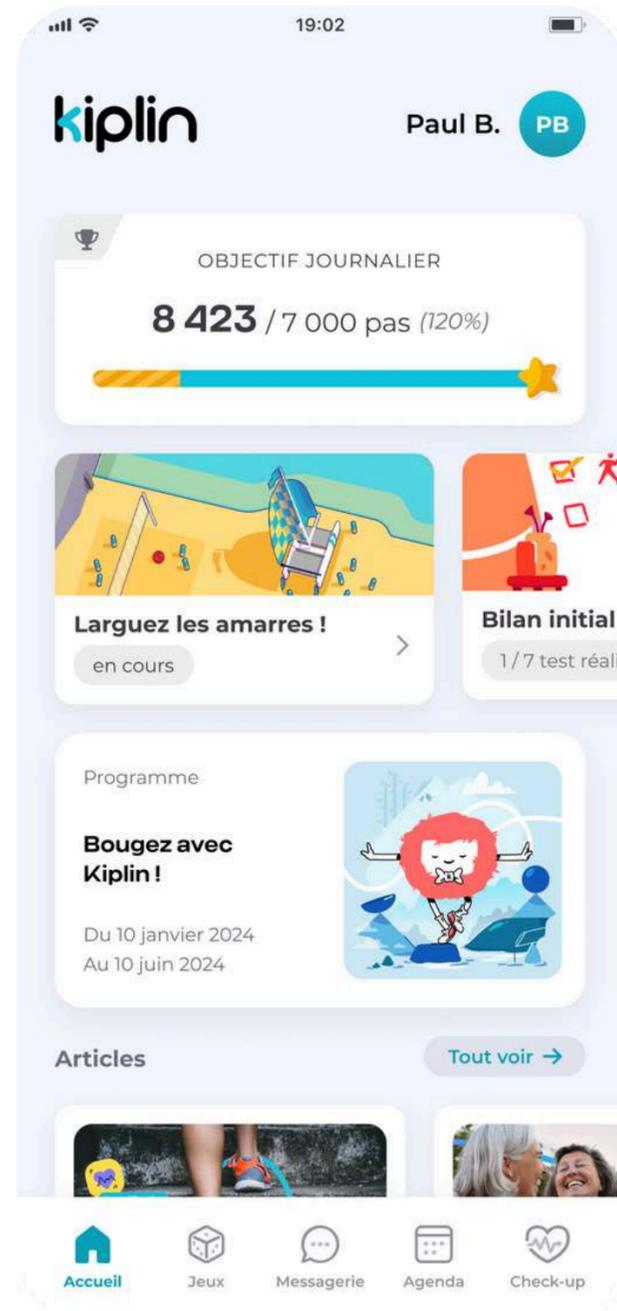
Je n'ai pas de compte Kiplin ?

- Je télécharge l'appli Kiplin
- Je crée mon compte avec le code d'inscription XXXXXXXX
- Je relie mon capteur à Santé sur iPhone ou je relie mon compte Google sur Android
- Je télécharge et je relie Social Ride pour le vélo
- Je me mets en équipe dans l'onglet **Jeux**

COMMENT ÇA MARCHE ?

L'application Kiplin

- Suivi de vos pas
- Votre profil
- Liens utiles (support technique, et inscription)
- Jeux
- Messagerie
- Agenda (si séances)
- Check-up



JEUX

Le challenge inter-entités

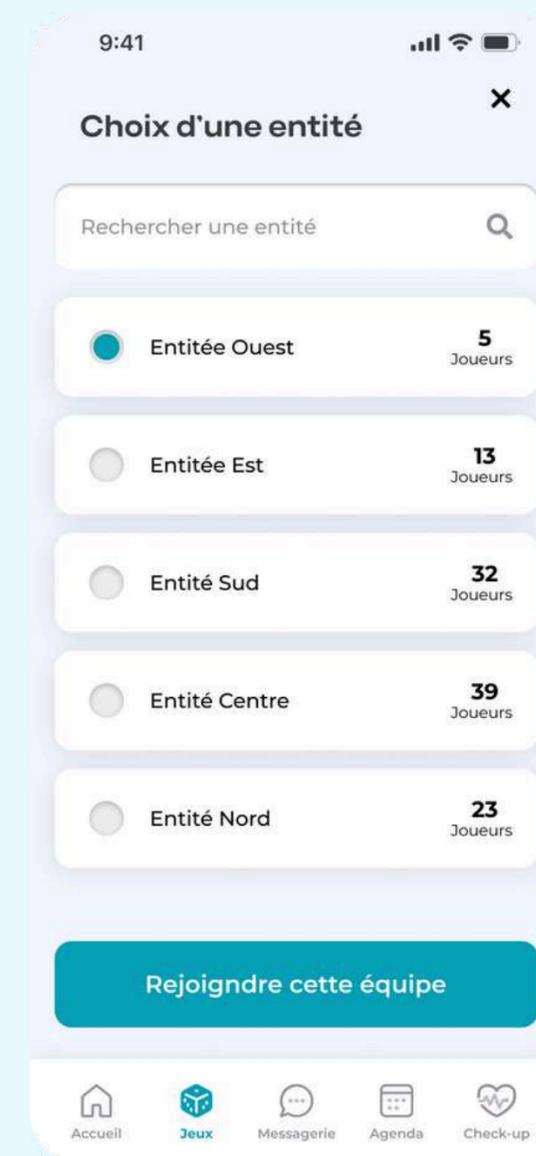
Une règle de jeu simple où les pas du quotidien vous permettent de monter dans le classement. Différents défis vous permettront également de gagner des points bonus.



Mise en équipe

- 1. Choisir son entité
- 2. Se mettre en équipe (5 maximum)

kiplin





Des défis pour remporter des points-bonus en équipe



JEUX

Le challenge inter-entité

Vous choisissez le barème : classique ou basé sur un objectif individualisé

Barème de points :

- De 1 à 10 000 pas → 1 point/pas
- De 10 001 à 20 000 pas → 0.5 point/pas
- De 20 001 à 30 000 pas → 0.1 point/pas
- 30 001 et plus → 0 point/pas

Les règles du jeu détaillées



Barème de points :

- De 1 à 100 % de l'obj → 100 points / %
- De 101 à 150 % de l'obj → 80 points / %
- De 151 à 200 % de l'obj → 50 points / %
- 201 % de l'obj et plus → 0 point / %

i Pour 75% de réalisation de l'objectif, vous remportez 7 500 points



1 min de vélo = 100 pas

JEUX

Le challenge inter-entités



Le classement général individuel

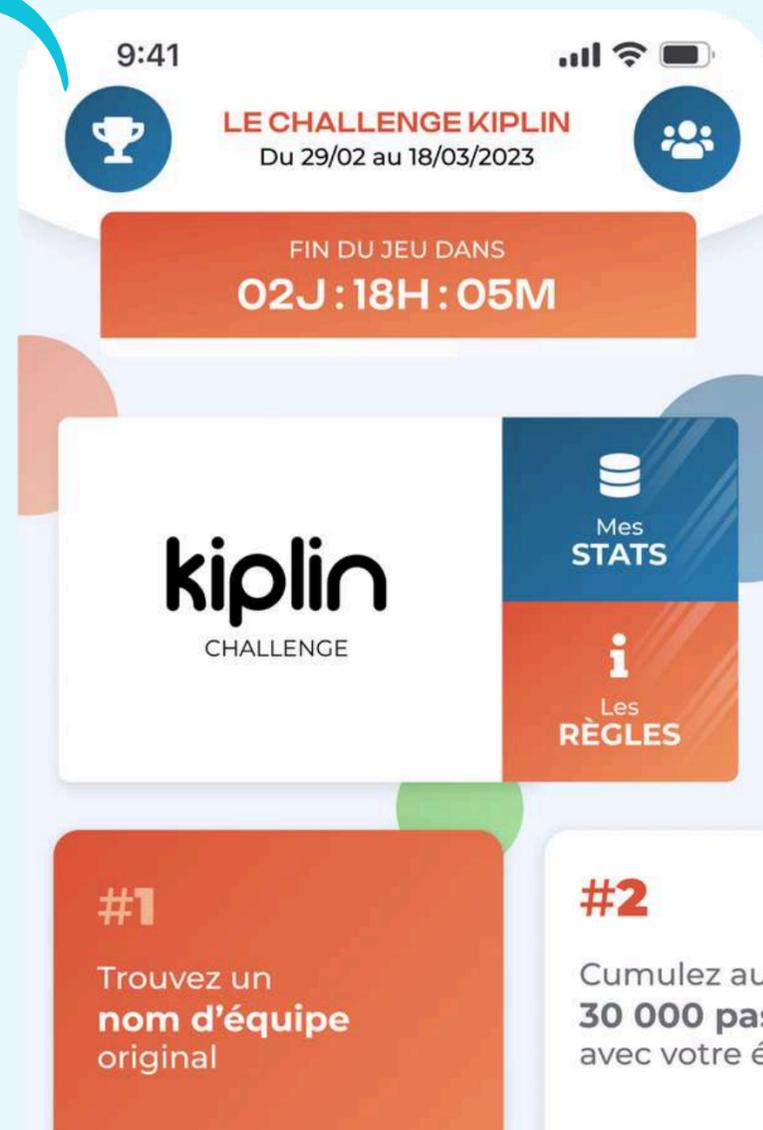
Le classement général par équipes

Le classement inter-entités
(basé sur la moyenne de points des joueurs de l'entité)

Par équipe dans son entité

Individuel dans son entité

kiplin



MODE SHADOW

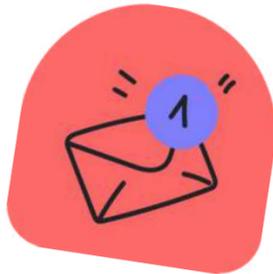
Les classements sont cachés les deux derniers jours pour pimenter la fin du jeu.



JEUX

Le challenge inter-entités

La messagerie



→ La messagerie générale

→ La messagerie d'équipe

